

# Contura

Jaki to kształt?

PL

Gra Ravensburger® Nr. 24 434 8  
Dla 1-4 graczy w wieku powyżej 3 lat  
Zabawa w odgadywanie kształtów



## Zawartość:

40 elementów o różnych kształtach, 2 maski

Contura jest grą Ravensburger z wieloma możliwościami. Może być rozgrywana w pojedynkę, lub z innymi. Rozwija koncentrację, wyobraźnię i kojarzenie, poprzez postrzeganie zmysłowe, jednocześnie rozwijając sprawność motoryczną.

## Przygotowanie:

Przed pierwszą grą, ostrożnie wyjmij elementy z tabliczek.

**Uwaga:** Nie wyrzucaj tabliczek. Są one potrzebne do dwóch wersji gry.

Przed rozpoczęciem gry przyjrzyj się wszystkim elementom oraz każdemu z osobna, tak, żeby można było łatwiej rozpoznać je za pomocą dotyku. Na każdym z elementów znajduje się kolorowa kropka. Elementy z żółtą kropką są łatwiejsze w rozpoznaniu za pomocą dotyku, podczas gdy elementy z kropką czerwoną są bardziej wymagające. Na początku może być zalecane używanie w grze tylko elementów z żółtą kropką.

## 1. Rozpoznawanie kształtów

*Dla 1-4 graczy w wieku 4 lat i powyżej.*

### Cel gry

Dziecko stara się odgadnąć jak najwięcej elementów o różnych kształtach, mając na sobie maskę, bądź mając zakryte oczy. Gracz, który odgadnie najwięcej elementów wygrywa.

## Przygotowanie

Umieść elementy w pokrywie pudełka, a maski obok nich.

### Jak grać

Zaczyna najmłodszy gracz. Załóż maskę i wybierz element z pudełka. Jeżeli wyczujesz jego kształt i poprawnie go odgadniesz, połóż go przed sobą. Jeżeli się pomylisz, element wraca do pudełka. Teraz kolej na następnego gracza. Również zakłada on maskę i próbuje odgadnąć po kształcie dany element z pudełka.



### Zakończenie gry

Po odgadnięciu wszystkich elementów, każdy gracz liczy ile elementów ma przed sobą. Gracz z największą liczbą elementów wygrywa.

**Podpowiedź:** Jeśli dziecko nie chce założyć maski, może po prostu zamknąć oczy. Można również zasłonić pudełko aby zapobiec podglądaniu.

### Wersja gry dla młodszych graczy

Aby ułatwić grę młodszym graczom, pozwól im zgadywać dwa lub trzy razy przed odłożeniem elementu do pudełka. Dziecku można również pozwolić na wzięcie innego elementu z pudełka. Można również udzielać dziecku podpowiedzi.

## 2. Loteria obrazkowa

*Dla 1-4 graczy w wieku 4 lat i powyżej.*

### Przygotowanie

Każdy gracz otrzymuje tabliczkę. Pozostałe tabliczki i pasujące do nich elementy są odkładane na bok. Elementy pasujące do wybranych tabliczek są umieszczane w pudełku.

### Jak grać

Zaczyna najmłodszy gracz. Gracz, na którego przypada kolej wyjmuje element z pudełka i pokazuje wszystkim. Jeśli odkryjesz, że ten element pasuje kształtem do Twojej tabliczki, wywołaj nazwę tego przedmiotu i umieść go w swojej tabliczce. Jeśli nikt nie wywoła nazwy elementu, jest on odkładany na bok. Jeżeli więcej niż jedno dziecko wywoła element o odpowiednim kształcie, wraca on do pudełka.



## Zakończenie gry

Zwycięzcą jest gracz, który jako pierwszy wypełni elementami o odpowiednich kształtach swoją tabliczkę. Można również grać samemu wyjmując elementy z pudełka, nazywając je i umieszczając we właściwym miejscu tabliczki.



## 3. Loteria dotykowa

*Dla 3-4 graczy, w wieku 5 lat i powyżej.*

Przygotowanie jest takie samo jak do Loterii obrazkowej. Dodatkowo, wybiera się osobę prowadzącą grę. Inni gracze zakładają maski, albo zakrywają oczy chustką albo koszulką. Osoba prowadząca grę daje pierwszemu z graczy element, aby sprawdzić jego zmysł dotyku. Otrzymując do sprawdzenia element, najpierw go rozpoznaj, jeżeli pasuje do Twojej tabliczki, umieść go tam, na właściwym miejscu. Osoba prowadząca grę daje wtedy kolejnemu graczowi następny element do obejrzenia. Jeżeli element, który dostałeś nie psuje kształtem do Twojej tabliczki, przekaz go następnemu graczowi i otrzymasz następny element od osoby prowadzącej grę.

## Zakończenie gry

Gra dobiega końca, kiedy któryś z graczy wypełni swoją tabliczkę odpowiednimi elementami. Do następnej rundy należy wybrać inną osobę prowadzącą grę.

**Podpowiedź:** To są jedynie najczęściej używane wersje gry, jednak materiały do gry otwierają inne możliwości rozgrywek. Elementy o różnych kształtach i tabliczki mogą być używane jako szablony. Po prostu połóż element o odpowiednim kształcie na kartce i obrysuj kontury ołówkiem. Później możesz je pokolorować!

Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, ze względu na obecność małych elementów, które stwarzają ryzyko połknięcia lub zadławienia. Prosimy zachować opakowanie, ze względu na zawarte informacje lub ewentualną reklamację.

© 2011 Ravensburger Spieleverlag

Dystrybutor: TM Toys Sp. z o.o., Ul. Pomorska 144, 70-812 Szczecin, [www.tmotoys.pl](http://www.tmotoys.pl)

